TALDEENTZAKO INFORMAZIO TXOSTENA

Ongi etorriak lehenengo AMARIANSera !!!!!

Errugbi munduan izan genuen lehenengo abentura gure amabitxi Kamalehoiek Gasteizen antolatutako Mater Seriesetan izan zen. Esperientzia ahaztezina izan zen, eta gehiago probatu nahi izan genuen, Maters batek ematen dituen bizipenak gehituz. Eta halaxe izan da, geroz eta talde gehiago, pertsona gehiago, lagun gehiago… batu gara. Baina beti izaten dugu sentimendu berezia batzuekin. Horregatik animatu gara gure etxean txapelketa xume bat antolatzera.

Oraingo honetan ezin izan ditugu nahi genituzkeen lagun guztiak ekarri, baina hor zaudete bai ala bai egotea nahi genituenak. Halere, hurrengo edizioetan torneo honek indar gehiago har dezan lortuko dugu.

Baina, has gaitezen urrats seguruak ematen, etxekotzat ditugunokin batera.

BERAZ, ONGI ETORRIAK VACCEAS, TIGRESAS eta BLASFEMMES

Arrasate Debagoienean kokatuta dagoen Gipuzkoako herri bat da. Bere industriagatik ezaguna, 22.123 biztanle ditu. Industria-sarea, osasun-zerbitzuak, hezkuntza-, unibertsitate-publiko eta itundua, ostalaritza zabala ditu, baina ez dauka ohikoak dituzuen bestelako zerbitzurik, eta horregatik ari gara aldez aurretik ostatua, lekualdatzeak eta abar lotzen. Izan ere, dagukaguna laster betetzen da bailarako kultura-, kirol- eta bestelako ekitaldi-jarduerengatik.

Ezin izan dugu denak batera egoteko Arrasaten bertan logelarik aurkitu, horregatik Sukha Hotelean hartuko duzue ostatu, Arrasatetik 9 kilometrotara dagoen Eskoriatzako hotelean.

Arrasatetik hotelera lekualdatzea autobusez egingo duzue. Arrasateko Udalarekin kontaktuan gaude zerbitzu hori eman dezaten, izan ere zonaldean ez dago taxi zerbitzurik eta eguna oso luzea izango da.

Baina informazio zehatzagoa Amarians-eko talde orokorraren bitartez zein zuen amabitxien eskutik jasoko duzue.

Amarians-a

Mojategiko Kirolgunean

egingo da

Musakola auzoa, 908

20.500 Arrasate

ART Amak Pirolitikak eta Arrasate Rugby Taldeko gainerako taldeek entrenatzen dugun kirol instalazioa da Mojategi.

Kontuan hartu beharreko zelaiaren ezaugarriak: belar artifiziala du, beraz botak **EZ** dira alumniozko takodunak izan behar.

Dutxak, fisioak, hidratazio guneak, janaria… izango ditugu.

Espero dugu gure instalakuntzak zuen gustukoak izatea.

REGLAMENTO PARA EL AMARIANS
2025-09-20

JUGADORAS NOVELES Y VETERANAS	Los equipos se formarán por mujeres mayores de **35 años**. Se permitirá un número máximo de **2 VETERANAS** en juego por equipo. Un equipo puede estar compuesto por cuantas veteranas estime oportuno, teniendo en cuenta esta condición limitada de presencia de estas en el terreno de juego. En este sentido, se considerarán: - **VETERANAS**: aquellas mujeres que hayan jugado **federadas** al rugby en cualquier categoría o liga provincial, regional o nacional, en ningún caso jugadoras en activo. - Las jugadoras que entran en el término **VETERANA** deberán inscribirse como tal en la competición y usarán un brazalete de color amarillo en todo momento, será responsabilidad de los equipos la adquisición de dichos brazaletes.
EQUIPOS	Un equipo debe tener un mínimo de **7 jugadoras** para considerarse equipo independiente y no existe máximo. Se creará una bolsa de jugadoras con aquellos equipos que no lleguen al mínimo establecido, que completarán los equipos incompletos, siendo asignadas, **por sorteo**, a un equipo que será con el único que podrán participar durante toda esa convocatoria. Esta bolsa podrá participar como equipo. Una vez comienza la competición, no se puede realizar cambios de jugadoras de un equipo a otro.
CONCENTRACIONES	Las concentraciones se realizarán en sábados, teniendo en cuenta que las mismas transcurrirán durante todo el día y los equipos provienen de diferentes partes del territorio nacional, por lo que los partidos comenzarán sobre las **9:30 horas**, teniendo que estar todos los partidos disputados hacia las **17:00-18:00 horas.** Siempre que el númerode equipos participantes y la instalaciones lo permitan.
	---- JUEGO---
Nº DE JUGADORAS	10 contra 10
SUSTITUCIONES	Ilimitadas durante las paradas del juego y/o durante una lesión
CAMPO	56 m (zonas de ensayo no incluidas) x 45 m
BALÓN	Talla 4
TIEMPO DE JUEGO	**10+ 10 minutos** (Descanso de 5 minutos) – 80-100minutos máximo por concentración. Excepcionalmente y debido al número de equipos participantes se considerará la posibilidad de reducir el tiempo. Todos los equipos jugarán entre 4 o 5 partidos en función de la competición y participantes.
ANTIJUEGO	Desde la sustitución temporal de 2 minutos a la expulsión definitiva. La expulsión definitiva se aplicará al partido en curso.
	PERCUSIÓN: una jugadora no debe percutir voluntariamente a un adversario. **Sanción**: Golpe de castigo. Saque a la mano. Percutir agachada con la cabeza en el momento del contacto será sancionado con tarjeta amarilla.
	La portadora del balón no puede sacar la mano/el brazo para alejar a la defensora (hand-off). Jugadora atacante con codos levantados por encima del codo se considerará juego peligroso. Portadora del balón no podrá saltar en el momento del agarre. Sanción: Golpe de castigo. Saque a la mano
	El **agarre o bloqueo** debe ser realizado en la zona entre el pecho y la cadera. Se penalizan los agarres altos. Sanción: Golpe de castigo. Saque a la mano.

AGARRES	La jugadora atacante se considera **bloqueada** cuando no puede avanzar tras el agarre o bloqueo de la defensora (el/la arbitro dirá “bloqueada”) y se tendrá que dar continuidad al juego, teniendo 3 segundos para transmitir el balón o gritar **“suelo”,** en caso contrario será sancionada con cambio de posesión. Sanción: Golpe de castigo. Saque a la mano.
	Una vez gritado “suelo” la jugadora portadora ya no podrá realizar otra acción y tendrá que irse completamente al suelo obligatoriamente en el lugar del agarre, dejando el equipo defensor liberar el balón y formándose en ese momento el fuera de juego, se obligara al equipo defensor a retroceder un metro, jugándose inmediatamente el balón. En el caso de transcurrir 3 segundos en suelo sin poner el balón en juego por parte del equipo atacante, el arbitro sancionará con golpe de castigo.
	Inexistentes placajes, rucks y mauls. **Sanción: Golpe de castigo. Saque a la mano.**
	No se podrá robar el balón de las manos.

	Sanción: Golpe de castigo. Saque a la mano.

PUESTAENJUEGO	¿DÓNDE?	¿CÓMO?
SAQUEDE CENTRO	En el centro del campo	Adversario a 5 m. Saque a la mano pudiéndose realizar de dos maneras: El balón en el suelo desplazándolo hacia adelante con toque de pie, pudiendo en ese momento agarrar balón con la mano y transmitir. Toque con el pie pero el balón debe salir de las manos.
SAQUEDECENTRO TRASENSAYO	El equipo que ha recibido el ensayo.	
SAQUEDE22	A 10 m. de la línea de ensayo	**Saque a la mano.**
ADELANTADOO INJUGABLE	En el lugar de la infracción a 5 m de cualquier línea.	Melé sin impacto: 3 contra 3. • Empuje no autorizado. Agarres de los jugadores de la primera línea (reglas del rugby XV). Líneas defuera de juego a 5 m. La medio melé contraria se sitúa detrás en el eje de la melé. No se puede disputar el talonaje. El medio melé puede salir con el balón jugado. Final de la melé, cuando la medio melé levanta el balón del suelo. Melés giradas, balón injugable o si la seguridad obliga. Sanción: Golpe de castigo. Saque a la mano.
GOLPEDECASTIGO	En el lugar de la falta a 5 m de cualquier línea.	Se saca a la mano. Se admite el saque rápido, excepto en salida lateral.

SALIDALATERAL O LATERALINDIRECTO	Por el lugar donde salió, a 5 m mínimo de la línea de ensayo.	Únicamente se permite patear desde la 22 propia (a 10 m. de la línea de ensayo), con intención de tirar la pelota a la línea de lateral (patada defensiva). ● Saque de lateral a la mano por el equipo contrario. ● Puestas en juego rápidas NO autorizadas. Resto de jugadoras fuera del alineamiento a 5 m. En caso de que la patada no saliera por lateral, estará en juego y podrá disputarse. Solo la jugadora pateadora y/o las que estén por detrás de ella podrán jugar y poner en juego al resto del equipo. Toda jugadora que esté por delante de la pateadora se considerará en fuera de juego hasta el momento en que dicha jugadora y/o las que estén detrás de ella las superé, no pudiendo iniciar carrera hacía el balón hasta ese momento. Sanción: Golpe de castigo. Saque a la mano.
TRANSFORMACIÓN /DROP/TIROAPALOS	Inexistente	
ENSAYOS	En el área delimitada	
	---- COMPETICIÓN ---	
PARTIDOS	Si el número de equipos así lo requiriese, y existiera más de un grupo, previamente al día del torneo, se sortearán los grupos y los primeros partidos, a partir de los cuales, el torneo se desarrollará por fases clasificatorias, siendo cada torneo independiente del siguiente. Durante las concentraciones, en ningún caso, ningún equipo podrá jugar más de 5 partidos.	
CLASIFICACIÓN	En cada torneo existirá un equipo “vencedor” y será independientes cada convocatoria.	

Amarians-en jokatzeko aukeratu dugun araudia FER-en aurkezteko desarrollon jokatzen dugun taldeon artean egin eta adostu dugun azken aldaketa da.

Ez dugu Amarians-a lagunarteko huts batean geratzerik nahi. Gure bailarari +35 amen errugbia zer den erakutsi nahi diogu, merezi dugun ikusgarritasuna eduki eta era berean, etortzen zareten guztiok asteburuaren oroitzapen bikaina eraman dezazuela, eta urtero ekimena errepikatu ahal izatea.

Guzti horregatik Amarians-eko asteburuaren egitaraua aurkezten dizuegu:

2025eko irailaren 19a, ostirala

Urtero, data hauetan, klubak ARTk dituen talde guztien aurkezpena eta argazki ofiziala egiten du. Gure txapelketa dela eta, eta merezi duen garrantzia emateko, ekitaldi hau gure programazioaren barruan sartu dugu. Hala, 18.30etik aurrera Seber Altube inguruan Arrasate Rugby Taldeak maila guztietan dituen taldeen aurkezpena egiten hasiko gara.

Zuek ere argazkian parte hartzea gustatuko litzaiguke, eta ahal duzuen neurrian, zuen joko-kamisetarekin etorri eta familiako argazkian sartzera gonbidatzen zaituztegu. Gune honetan lehenengo mokadutxo bat egiteko “txoko” bat izango dugu eta ondoren Elma Tabernara gerturatuko gara indarrak hartzeko.

2025eko irailaren 20a, larunbata

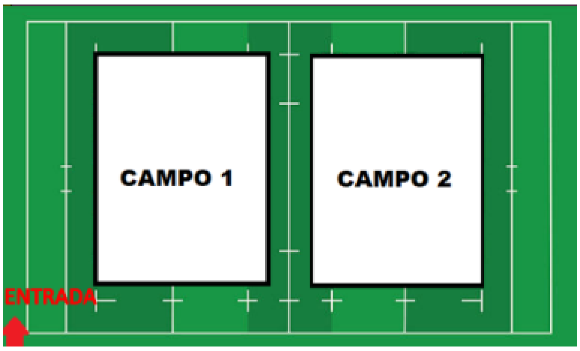
9:00 Talde guztien iritsiera Mojategira.

9:30 Entrenatzaileen, ordezkarien eta epaileen bilera.

10:00 Ongi etorria.

10:30 Txapelketaren hasiera

ORDUTEGIA	1 ZELAIA “Soinua- pro”	2 ZELAIA ”Azpilikueta”
10:30	A vs B	C vs D
11:15	A vs C	B vs D
12:00	A vs D	B vs C
12:30	Dutxa	



13:00 Zelaia hustu eta Arrasateko erdigunera gerturatuko gara.

13:30 Lehenengo geldialdia Ezkina tabernan, hirugarren denborari hasiera emanez.

14:30 Hirugarren denborarekin jarraitzen dugu, baina Kulturolara lekualdatuz. Nahi beste egon gaitezke bertan, eta ordu bat ipiniko da nahi duenak hotelera joan-etorria egiteko.

20:00 Sari banaketa eta luntxa Kulturaten eta ondoren Arrasateko gaua eta giroa ezagutuko dugu; amaitzeko hotelera autobusez itzulera.

Gogo handia dugu zuekin guztiekin berriro bizipen, une eta esperientzia berriak eraikitzeko.

Zuen zain izango gara ARRASATEn irailaren 19-20-21eko asteburuan!

PIROLITIKAK