



DOSIER INFORMATIVO PARA LOS EQUIPOS



Ongi etorriak al primer AMARIANS !!!!!

Nuestra aventura en el mundo del rugby empezó en el Mater Series que organizaron en Gasteiz nuestras madrinas Kamalehoiak. Fue una experiencia inolvidable, en todos los sentidos, y quisimos ir probando y sumando esas vivencias que te da un Mater. Y así ha sido, cada vez más grupos, más gente, más amistades... Pero siempre tienes un sentimiento especial con algunas. Por eso nos hemos animado a organizar un humilde torneo en nuestra casa.

Esta vez no hemos podido traer a todas las que nos gustaría, pero sí estáis las que verdaderamente queríamos que estuvieseis. Algunas se nos han quedado en el tintero, pero las próximas ediciones conseguiremos que este torneo coja más fuerza.

Pero, para empezar, comencemos dando pasitos seguros junto con las que consideramos como de casa.

POR LO QUE ONGI ETORRIAK VACCEAS, TIGRESAS eta BLASFEMMES



Arrasate es una localidad de Gipuzkoa situada en el valle del Alto Deba. Conocida por su industria, no deja de ser un pueblo de 22.123 habitantes. Con su tejido industrial, sus servicios sanitarios, su sistema público y concertado de educación, universidad, hostelería... pero no tiene todos esos servicios a los que estáis acostumbradas y por eso os estamos haciendo el trabajo de antemano, atando el alojamiento, el traslado... ya que lo poco que tenemos se ocupa muy pronto por la actividad tanto cultural, deportiva y de diferentes eventos que hay en el valle.

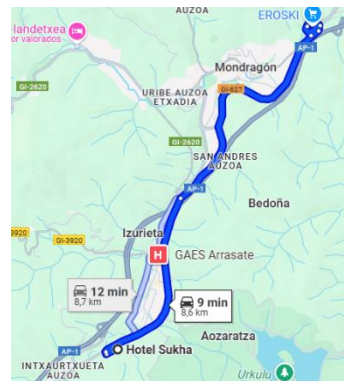
No hemos conseguido habitaciones para que todas estéis juntas en Arrasate para ese fin de semana, por lo que estaréis alojadas en el HOTEL Sukha que se encuentra en la localidad de Eskoriatza, a unos 9km de Arrasate.



El traslado desde el hotel a Arrasate lo haréis en bus. Estamos en contacto con el ayuntamiento de Arrasate para poder tener este servicio ya que no hay taxis en la zona y el día será muy largo.

Pero la información exacta, la iréis recibiendo tanto en el grupo general del Amarians o mediante vuestras madrinas.

El Amarians se realizará en el
Complejo Deportivo de Mojategi



Barrio de Musakola, 908

20.500 Arrasate

Instalaciones deportivas donde entrenamos las ART Amak Pirolitak y todos los demás equipos de Arrasate Rugby Taldea.

Características del campo a tener en cuenta: hierba artificial, por lo que las zapatillas **NO** han de ser de taco de aluminio.

Tendremos duchas, baños, fisios, zonas de hidratación, comida, ...

Verdaderamente esperamos que os gusten nuestras instalaciones.



REGLAMENTO PARA EL AMARIANS

2025-09-20

JUGADORAS NOVELES Y VETERANAS	Los equipos se formarán por mujeres mayores de 35 años. Se permitirá un número máximo de 2 VETERANAS en juego por equipo. Un equipo puede estar compuesto por cuantas veteranas estime oportuno, teniendo en cuenta esta condición limitada de presencia de estas en el terreno de juego. En este sentido, se considerarán: - VETERANAS: aquellas mujeres que hayan jugado federadas al rugby en cualquier categoría o liga provincial, regional o nacional, en ningún caso jugadoras en activo. - Las jugadoras que entran en el término VETERANA deberán inscribirse como tal en la competición y usarán un brazalete de color amarillo en todo momento, será responsabilidad de los equipos la adquisición de dichos brazaletes.
EQUIPOS	Un equipo debe tener un mínimo de 7 jugadoras para considerarse equipo independiente y no existe máximo. Se creará una bolsa de jugadoras con aquellos equipos que no lleguen al mínimo establecido, que completarán los equipos incompletos, siendo asignadas, por sorteo, a un equipo que será con el único que podrán participar durante toda esa convocatoria. Esta bolsa podrá participar como equipo. Una vez comienza la competición, no se puede realizar cambios de jugadoras de un equipo a otro.
CONCENTRACIONES	Las concentraciones se realizarán en sábados, teniendo en cuenta que las mismas transcurrirán durante todo el día y los equipos provienen de diferentes partes del territorio nacional, por lo que los partidos comenzarán sobre las 9:30 horas, teniendo que estar todos los partidos disputados hacia las 17:00-18:00 horas. Siempre que el número de equipos participantes y la instalaciones lo permitan.
---- JUEGO----	
Nº DE JUGADORAS	10 contra 10
SUSTITUCIONES	Ilimitadas durante las paradas del juego y/o durante una lesión
CAMPO	56 m (zonas de ensayo no incluidas) x 45 m
BALÓN	Talla 4
TIEMPO DE JUEGO	10+ 10 minutos (Descanso de 5 minutos) – 80-100 minutos máximo por concentración. Excepcionalmente y debido al número de equipos participantes se considerará la posibilidad de reducir el tiempo. Todos los equipos jugarán entre 4 o 5 partidos en función de la competición y participantes.
ANTIJUEGO	Desde la sustitución temporal de 2 minutos a la expulsión definitiva. La expulsión definitiva se aplicará al partido en curso.
	PERCUSIÓN: una jugadora no debe percutir voluntariamente a un adversario. Sanción: Golpe de castigo. Saque a la mano.
	Percutir agachada con la cabeza en el momento del contacto será sancionado con tarjeta amarilla. La portadora del balón no puede sacar la mano/el brazo para alejar a la defensora (hand-off). Jugadora atacante con codos levantados por encima del codo se considerará juego peligroso. Portadora del balón no podrá saltar en el momento del agarre.
	Sanción: Golpe de castigo. Saque a la mano
	El agarre o bloqueo debe ser realizado en la zona entre el pecho y la cadera. Se penalizan los agarres altos. Sanción: Golpe de castigo. Saque a la mano.

AGARRES	La jugadora atacante se considera bloqueada cuando no puede avanzar tras el agarre o bloqueo de la defensora (el/la arbitro dirá "bloqueada") y se tendrá que dar continuidad al juego, teniendo 3 segundos para transmitir el balón o gritar " suelo ", en caso contrario será sancionada con cambio de posesión.
	Sanción: Golpe de castigo. Saque a la mano.
	Una vez gritado "suelo" la jugadora portadora ya no podrá realizar otra acción y tendrá que irse completamente al suelo obligatoriamente en el lugar del agarre, dejando el equipo defensor liberar el balón y formándose en ese momento el fuera de juego, se obligara al equipo defensor a retroceder un metro, jugándose inmediatamente el balón. En el caso de transcurrir 3 segundos en suelo sin poner el balón en juego por parte del equipo atacante, el arbitro sancionará con golpe de castigo.
	Inexistentes placajes, rucks y mauls. Sanción: Golpe de castigo. Saque a la mano. No se podrá robar el balón de las manos.

	Sanción: Golpe de castigo. Saque a la mano.	
PUESTA EN JUEGO	¿DÓNDE?	¿CÓMO?
SAQUE DE CENTRO	En el centro del campo	Adversario a 5 m. Saque a la mano pudiéndose realizar de dos maneras: El balón en el suelo desplazándolo hacia adelante con toque de pie, pudiendo en ese momento agarrar balón con la mano y transmitir.
SAQUE DE CENTRO TRAS ENSAYO	El equipo que ha recibido el ensayo.	Toque con el pie pero el balón debe salir de las manos.
SAQUE DE 22	A 10 m. de la línea de ensayo	Saque a la mano.
ADELANTADO O INJUGABLE	En el lugar de la infracción a 5 m de cualquier línea.	Melé sin impacto: 3 contra 3. • Empuje no autorizado. Agarres de los jugadores de la primera línea (reglas del rugby XV). Líneas defuera de juego a 5 m. La medio melé contraria se sitúa detrás en el eje de la melé. No se puede disputar el talonaje. El medio melé puede salir con el balón jugado. Final de la melé, cuando la medio melé levanta el balón del suelo. Melés giradas, balón injugable o si la seguridad obliga. Sanción: Golpe de castigo. Saque a la mano.
GOLPE DE CASTIGO	En el lugar de la falta a 5 m de cualquier línea.	Se saca a la mano. Se admite el saque rápido, excepto en salida lateral.



SALIDALATERAL O LATERALINDIRE CTO	Por el lugar donde salió, a 5 m mínimo de la línea de ensayo.	Únicamente se permite patear desde la 22 propia (a 10 m. de la línea de ensayo), con intención de tirar la pelota a la línea de lateral (patada defensiva). • Saque de lateral a la mano por el equipo contrario. • Puestas en juego rápidas NO autorizadas. Resto de jugadoras fuera del alineamiento a 5 m. En caso de que la patada no saliera por lateral, estará en juego y podrá disputarse. Solo la jugadora pateadora y/o las que estén por detrás de ella podrán jugar y poner en juego al resto del equipo. Toda jugadora que esté por delante de la pateadora se considerará en fuera de juego hasta el momento en que dicha jugadora y/o las que estén detrás de ella las superé, no pudiendo iniciar carrera hacia el balón hasta ese momento. Sanción: Golpe de castigo. Saque a la mano.
TRANSFORMACIÓN /DRO P/TIROAPALOS	Inexistente	
ENSAYOS	En el área delimitada	
	---- COMPETICIÓN ---	
PARTIDOS	Si el número de equipos así lo requiriese, y existiera más de un grupo, previamente al día del torneo, se sortearán los grupos y los primeros partidos, a partir de los cuales, el torneo se desarrollará por fases clasificatorias, siendo cada torneo independiente del siguiente. Durante las concentraciones, en ningún caso, ningún equipo podrá jugar más de 5 partidos.	
CLASIFICACIÓN	En cada torneo existirá un equipo "vencedor" y será independientes cada convocatoria.	

La normativa que hemos elegido para jugar en el Amarians es la última modificación que hemos realizado y acordado entre todos los equipos que jugamos a desarrollo para presentar en la FER.



No queremos que el Amarians se quede en un mero torneo amistoso. Queremos enseñar a nuestro valle lo que es el rugby de madres +35, tener la visibilidad que nos merecemos y de la misma forma que todas aquellas que vengáis os llevéis un gran recuerdo del fin de semana y podamos repetir el evento todos los años.

Por ello os presentamos el programa del fin de semana del Amarians.

Viernes 19 de septiembre del 2025

Todos los años por estas fechas el club suele hacer la presentación y foto oficial de todos los equipos que tiene ART. Con motivo de nuestro torneo y para darle la importancia que se merece hemos incluido este evento dentro de nuestra programación. Por lo que a partir de las 18:30 de la tarde empezaremos en la zona de Seber Altube a hacer la presentación de los equipos que tiene en todas las categorías Arrasate Rugby Taldea.

Nos gustaría que fuéséis partícipes de la foto y en la medida de lo posible, en cuanto lleguéis que os acercáseis con vuestra camiseta de juego e incluiros en la foto de familia.

En esta zona tendremos un “txoko” reservado para nosotras para hacer un primer picoteo y luego nos acercaremos al Bar Elma para terminar de coger fuerzas.



Sábado 20 de septiembre del 2025

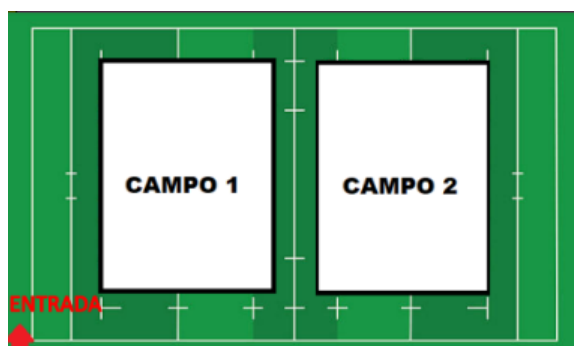
9:00 Llegada de todos los equipos al campo Mojategi.

9:30 Reunión de entrenadores, delegadas y árbitros.

10:00 Ongi etorria / Bienvenida.

10:30 Comienzo del torneo.

HORARIO	CAMPO 1 "Soinua- pro"	CAMPO 2 "Azpilikueta"
10:30	A vs B	C vs D
11:15	A vs C	B vs D
12:00	A vs D	B vs C
12:30	Ducha	



13:00 Desalojamos el campo y nos acercamos al centro de Arrasate.

13:30 Primera parada en El Ezkina, empezamos el tercer tiempo.

14:30 Seguimos con el tercer tiempo, pero esta vez nos trasladamos a Kulturola. Aquí nos podremos alargar tanto como queramos y pondremos una hora para la que quiera ir al hotel y luego volver a Arrasate.



20:00 Entrega de premios y Lunch en Kulturate y a continuación
conoceremos la noche y ambiente de Arrasate y vuelta al hotel en autobús.

Tenemos muchísimas ganas de volver a vivir y construir momentos y
experiencias con todas vosotras.



Os esperamos en ARRASATE el fin de semana del 19-20-21 de Septiembre

